Название: Отдых (также срабатывает автоматически, если у персонажа заканчиваются ОД)

Действующее лицо: Персонаж

Цель (постусловие): Пропуск хода и восстановление ОД

Предусловие: Персонаж способен совершить действие отдыха

Главная последовательность:

- Восстанавливается ОД, равное базовому значению восстановления ОД + модификатор ЛВК

- Ход персонажа заканчивается